

## Compito A

### ■ DOMANDA 1 (10 minuti)

Relativamente all'implementazione *monociclo* della CPU della macchina MIPS senza pipelining (vedi schema), evidenziare il percorso dei dati relativo ad una istruzione `beq`, ed assegnare i valori corretti a tutte le linee di controllo (per alcune di esse il valore può essere scelto casualmente perché influente).

### ■ DOMANDA 2 (20 minuti)

Si consideri una memoria gerarchica comprendente un livello di cache e la memoria principale, con le seguenti caratteristiche:

- indirizzo da 16 bit
- blocchi da 4 parole
- cache ad indirizzamento diretto da 8 KB

Ipotezzando che la CPU richieda la parola di indirizzo

1 0 1 0 0 0 1 0 1 1 0 1 0 1 0 0

si mostri come viene utilizzato l'indirizzo per gestire gli accessi in cache (fornire lo schema della cache).

25 giugno 2003 - compito A

L. Tarantino - a.a. 2002/2003

### ■ DOMANDA 3 (30 minuti)

Fornire una formulazione dettagliata del tempo di CPU relativo

all'utente in una macchina con un livello di cache, *discutendo in particolare gli aspetti architetturali che incidono sul valore delle varie componenti e le interdipendenze tra tali componenti.*

### ■ DOMANDA 4 (20 minuti)

Con riferimento alla *pipeline con schedulazione dinamica* specificare brevemente ma senza ambiguità:

1. come vengono realizzate, in linea di principio, le unità funzionali
2. quale è il ruolo della stazione di consegna
3. che differenze ci sono tra il PowerPC e il PentiumPro relativamente al trattamento dei bit prelevati dalla cache istruzioni!

25 giugno 2003 - compito A

L. Tarantino - a.a. 2002/2003

## Domanda 5 (30 minuti)

- **Valutare il numero di cicli di clock necessari a completare l'esecuzione di questo programma nel caso di pipeline semplice (si ipotizzi che il ciclo si esegue 100 volte).**
  - Si supponga di essere nel caso ideale di assenza di fallimenti in cache (*perché è necessaria questa precisazione?*)
  - Si adotti la tecnica basata sulla predizione di fallimento per la gestione delle criticità sul controllo
  - Si adotti la tecnica di propagazione per la risoluzione delle criticità sui dati (*SPIEGARLA*)
  - Si supponga di non poter effettuare il riordinamento del codice nel caso di criticità di tipo carica-e-usa

```
add $t1,$t3,$s0
add $t0,$zero,$s0
loop: st $t2,$t0,$t1
      beq $t2,$zero,exit
      lw $t3,$s1,$t3
      add $s1,$s1,$t3
      addi $t0,$t0,4
      j loop
exit: sw $s1,0($s4)
```

■ **N.B. Evidenziare tutti gli anticipi e gli stalli necessari, specificando il numero di volte per cui si ripetono**